



Инструкция по эксплуатации

Winnie
the
Pooh

ОБУЧАЮЩЕЕ ДЕРЕВО ВИННИ



vtech®

Узнай больше о Винни и его друзьях
на www.disney.ru и wap.disney.ru

©Disney

Based on the «Winnie the Pooh» works by A. A. Miln and E. H. Shepard



Дорогие родители,

Компания VTech® знает, что потребности и возможности ребёнка меняются по мере взросления, поэтому мы стремимся создавать игрушки, которые могли бы развивать ребёнка в полном соответствии с уровнем его развития, соблюдая все этические нормы. Новорождённым и малышам необходимы игрушки, которые доставят ему приятные эмоции, поднимут настроение, привлекут его внимание, помогут исследовать окружающую среду. Детям от 1 до 3-х лет нужны игрушки, которые помогут получить ему разнообразную информацию об окружающем мире, а также разовьют тактильную чувствительность, зрение, слух, мелкую и крупную моторику, речь и речевое мышление, контактность и внимание. Для подготовки к школе компания VTech® разрабатывает широкий ассортимент обучающих компьютеров и игровых систем. Каждая игрушка уникальна и предлагает Вашему малышу возможности всестороннего познания окружающего мира.

6-10 лет

Я

развиваю пространственно-временные и причинно-следственные отношения
учусь обобщать, делать выводы
умею высказывать собственные суждения, делать выводы
развиваю наглядно-образное мышление и любознательность
умею излагать мысли, ориентируюсь в пространстве
воспринимаю информацию и задаю по ней вопросы
умею систематизировать и классифицировать признаки предметов и явлений

3-6 лет

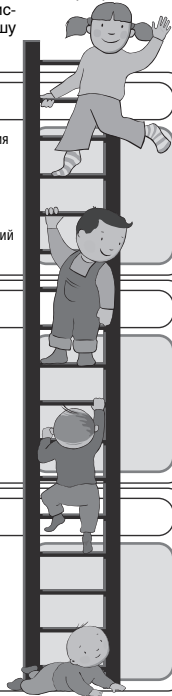
Я

знаю много слов, учусь говорить предложениями
развиваю фонематический слух и логико-математические способности
продолжаю развивать память, речь, мышление и воображение
умею обобщать предметы по признакам
умею ходить и отвечать на вопросы взрослых
имею запас сведений об окружающем мире, умею ими пользоваться

0-36 месяцев

Я

развиваю зрение и слух
развиваю координацию движений и тактильную чувствительность
развиваю познавательную активность, понимание речи
развиваю двигательную активность, учусь бросать, хватать, ощупывать
учусь ходить и ориентироваться в пространстве
развиваю мышление (связь между действием и результатом)

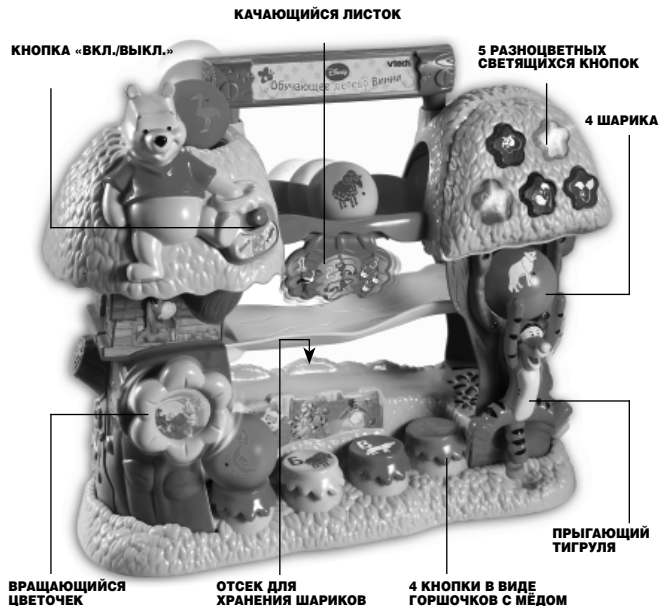


ОПИСАНИЕ

Спасибо за покупку интерактивной игрушки «Обучающее дерево Винни»!

Опустите цветные шарики в крону дерева и следите за их движением, слушайте издаваемые звуки и мелодии. Вы научитесь не только считать и различать цвета, но и будете отвечать на вопросы, слушать забавные фразы и весёлые мелодии. Шевелите листья, нажимайте на Тигрулю, кнопки в виде горшочков с мёдом или светящиеся кнопки с изображением героев и услышите весёлые фразы, звуки и мелодии. Покрутите цветочек и услышите фразы и мелодии одновременно.

10 обучающих программ, настоящий голос Винни и забавные мелодии не дадут скучать Вашему малышу!





КОМПЛЕКТАЦИЯ:

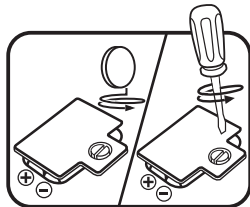
- Обучающее дерево Винни
- Инструкция по использованию

Внимание: Все упаковочные материалы не являются частью игрушки и должны быть убраны в недоступное для ребёнка место.

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО

УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

1. Убедитесь в том, что игрушка выключена.
2. Снимите крышку с отсека для батареек, расположенную на нижней панели игрушки.
3. Вставьте 2 новых батарейки типа «АА», как показано на картинке. Мы не рекомендуем устанавливать перезаряжаемые батарейки.
4. Закройте отсек для батареек.



Внимание: На фабрике устанавливаются батарейки, предназначенные для демонстрационных целей. Мы рекомендуем Вам использовать новые щелочные батарейки.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕЕК

- Не пытайтесь заряжать непозаряжаемые батарейки;
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки должны быть вынуты из игрушки;
- Зарядка аккумуляторов должна производиться под наблюдением взрослых;
- Не смешивайте разные типы батареек, а также новые и старые батарейки вместе;
- Используйте батарейки того типа, который указан в данной инструкции;
- Всегда соблюдайте полярность;
- Использованные батарейки должны быть удалены из игрушки;
- Вынимайте батарейки из игрушки, если вы планируете не пользоваться ею в течение длительного периода времени.

Мы не рекомендуем использовать подзаряжаемые аккумуляторы.

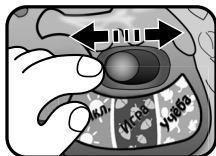




КОМПОНЕНТЫ И ЗНАЧКИ

1. КНОПКА ВКЛ. / ВЫКЛ.

Чтобы включить игрушку, передвиньте слайдер в режим «Учёба» или «Игра». Чтобы выключить – передвиньте слайдер в режим «Выкл.».

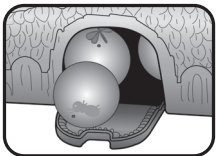


2. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

Для сохранения работоспособности батареек, игрушка автоматически выключится через 30 секунд, если не будет нажата ни одна кнопка. Игрушку можно включить, нажав любую кнопку.

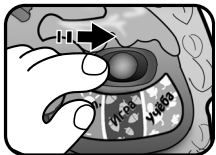
3. ОТСЕК ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ШАРИКОВ

В корпусе игрушки имеется специальный отсек для хранения 4-х шариков.

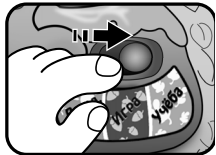


ПРОГРАММЫ

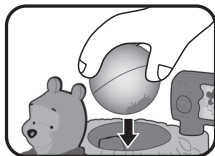
1. Передвиньте слайдер «Вкл. / Выкл.» в режим «Учёба», чтобы послушать весёлую песенку и забавные фразы. Огоньки будут гореть в течение всего периода игры.



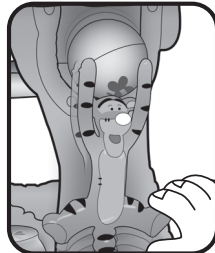
2. Передвиньте слайдер «Вкл. / Выкл.» в режим «Игра», чтобы послушать забавные фразы и задорную песенку. Огоньки будут гореть в течение всего периода игры.



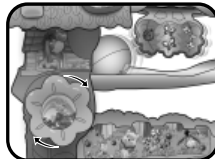
3. В режиме «Учёба» опускайте шарики в отсек, расположенный в кроне дерева и Вы услышите, как Винни считает. В режиме «Игра» Винни научит Вас различать цвета. Просто опускайте шарики в отсек по очереди. Огоньки будут гореть в течение всего периода игры.



4. Если шарик попадёт в руки Тигрули, нажмите на Тигрулю, чтобы он подпрыгнул. Положите шарик обратно на дорожку, чтобы он продолжил катиться. Вы услышите забавные фразы и звуки прыгающего Тигрули. Огоньки будут гореть в течение всего периода игры.



5. Когда шарик будет катиться мимо листочка, Вы услышите звук качающегося листочка и летящей пчелы. Когда шарик будет катиться мимо вращающегося цветочка, вы услышите забавный звук. Огоньки будут гореть в течение всего периода игры.



6. Когда шарик скатится вниз, он остановится на одной из кнопок в виде горшочка с мёдом.



7. В режиме «Учёба» вращайте цветочек и слушайте весёлую песенку, забавные фразы или звуки. В режиме «Игра» Вы услышите забавную фразу, зазорную песенку или мелодию. Продолжайте вращать цветочек, чтобы дослушать песенку до конца. Огоньки будут гореть в течение всего периода игры.

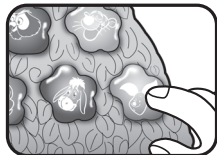




8. В режиме «Учёба» нажмите 4 кнопки в виде горшочков с мёдом и узнайте названия букв и названия животных. В режиме «Игра» Вы услышите забавные звуки и короткие сигналы. Огоньки будут гореть в течение всего периода игры.



9. В режиме «Учёба» нажмите 5 разноцветных светящихся кнопок и узнайте имя изображённого героя и забавную фразу. В режиме «Игра» Вы научитесь различать цвета. Огоньки будут гореть в течение всего периода игры.



10. В режиме «Учёба», если не нажать ни одной кнопки в течение 5 секунд, Вы услышите фразу. Ещё через 5 секунд, Винни попросит найти друга. Ещё через такой же промежуток времени Винни попросит найти что-нибудь, что издаёт звук. В режиме «Игра», если не нажать ни одной кнопки в течение 5 секунд, Винни попросит найти одного из его друзей. Ещё через 5 секунд, Винни попросит найти что-нибудь, что издаёт звук. Если не последует никакой реакции, Винни попрощается и игрушка выключится.





ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

- Содержите игрушку в чистоте, периодически протирайте её слегка влажной тряпкой.
- Защищайте игрушку от прямых солнечных лучей.
- Вынимайте батарейки, если Вы не пользуетесь игрушкой длительное время.
- Не роняйте игрушку на твёрдые поверхности и не допускайте проникновения в неё влаги или воды.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Если по какой-либо причине программа или задание приостановились, выполните следующие действия:

- Выключите игрушку.
- Выньте батарейки.
- Оставьте игрушку в покое в течение нескольких минут. Переустановите батарейки.
- Включите игрушку. Игрушка должна заработать в нормальном режиме.
- Если игрушка не заработала – поменяйте батарейки.

Для дополнительной информации посетите наши сайты
www.simbat.ru, www.um-ka.ru

